

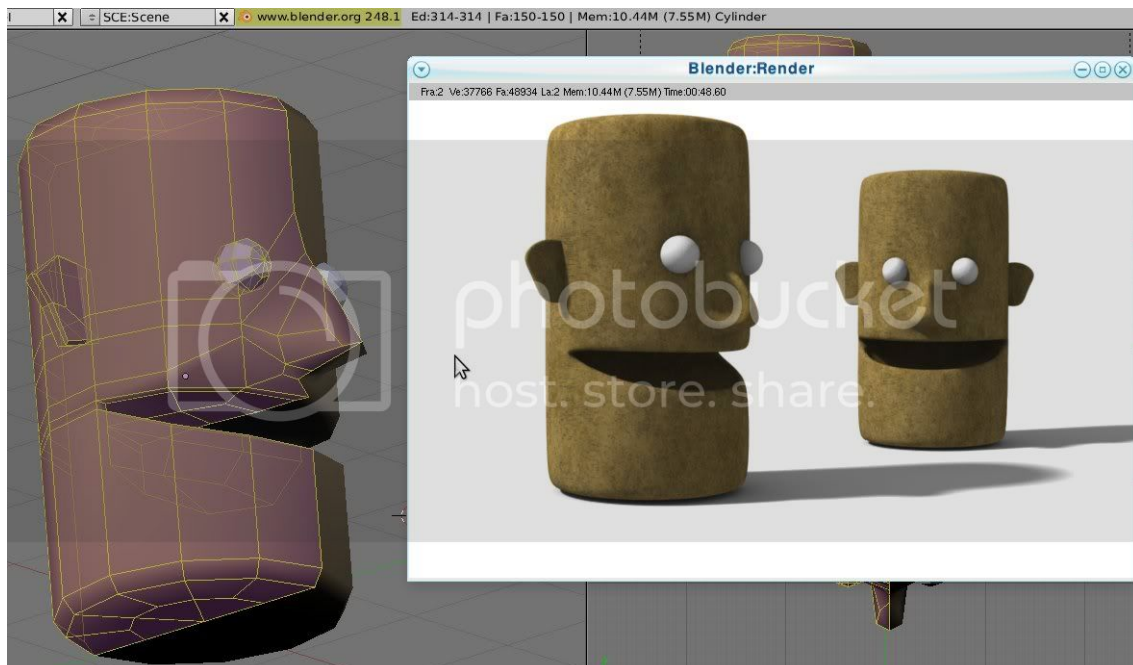
**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)****Topic: Marionette en liège****Subject: Marionette en liège**

Posté par: back2analog

Contribution le : 11/11/2008 1:44:02

Salut à tous,

Bon voilà ce n'est que le début. Je me suis inspiré d'une tête sculptée dans un bouchon de bouteille en liège. Mon objectif est de créer un modèle de personnage pour pouvoir peut-être un jour (enfin j'espère) l'animer avec des armatures. J'ai fait volontairement simple et bien pourtant j'ai passé plus de deux heures rien que sur cette "tête" !



Merci à [G Taurus de Blender-materials](#) pour sa superbe texture de liège

J'ai fait en sorte de n'avoir que des quads mais je ne suis pas très très content (surtout pour le nez) mais bon.

Sinon est-ce que c'est possible de donner un certain poids à certaines arêtes pour qu'elles soient un peu plus vives avec le subsurf ?

Sinon j'attends vos commentaires et vos encouragements

Il reste encore beaucoup à faire (le corps notamment ).

En ce qui concerne le rendu et les textures c'est vraiment du provisoire je ne vais pas m'attarder dessus (on peut facilement y passer des heures) pour l'instant car je préfère d'abord avancer la modélisation.