



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: La main des maîtres - Animation 3D**

**Subject: Re: La main des maîtres - Animation 3D**

Posté par: CaYuS

Contribution le : 12/11/2008 5:51:56

Ce qu&#039;il faut comprendre c&#039;est que dans notre film il n&#039;y a pas de 2D ni de 3D mais toujours un mélange des deux.

Cela permet de gagner du temps en prenant ce qui marche le mieux et cela permet de mieux tromper le spectateur. Par exemple, dans le plan à la fin, il y a entre autre un rendu 3D, corrigé avec du facial et des cheveux en 2D ;)