



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: La main des maîtres - Animation 3D**

**Subject: Re: La main des maîtres - Animation 3D**

Posté par: Rim-K

Contribution le : 12/11/2008 11:37:15

Oui c'est que j'me suis dit aussi, mais ça doit être vachement long de décalquer chaque frame rendue pour tout transformer en 2d. Je pense qu'ils n'ont fait ça que pour les cloths (genre la cape qui vole quand le personnage court) ?

Merci des précisions ! perso c'est la première fois que j'vois cette technique, c'est très très intéressant. Vous avez animé les persos en 3d pour aller plus vite qu'en anim tradi, en revanche les visages, sans 2d ne sont que des surfaces sans relief auxquelles vous avez superposé des anims faciales ?

Et encore bravo ! j'étais déjà impressionné par le résultat final, mais en plus les moyens utilisés sont très ingénieux.