



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: La main des maîtres - Animation 3D

Subject: Re: La main des maîtres - Animation 3D

Posté par: CaYuS

Contribution le : 13/11/2008 6:08:17

Citation :

Vous avez animé les persos en 3d pour aller plus vite qu'en anim tradi, en revanche les visages, sans 2d ne sont que des surfaces sans relief auxquelles vous avez superposé des anims faciales ?

C'est a peu pres cela, sachant que ce n'est pas une vérité absolue. En fonction de la distance à la caméra il y avait plus ou moins de retouches nécessaires sur les rendus 3D. Parfois on est full 3D, parfois on est full 2D, souvent on est entre les deux.

La 3D servait souvent de référence pour faire la 2D mais il s'agissait pas de tout rotoscoper image image. Plus de regarder ce qui ne marche pas, et de le corriger en fonction. Par exemple on ne s'est pas amusé à décalquer le line des vêtements pour leur donner un côté plus 2D.

Néanmoins, le fait de corriger quelques défauts et de le mélanger avec du line 2D, cela aide à perdre le spectateur.