



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: NEW!! Reprise du projet "sproch" - MBC => news p.17**

**Subject: Re: RPG, FPS ou Stratégie**

Posté par: Fishy

Contribution le : 15/11/2008 14:47:58

Citation :

pierre2911 a écrit:

True ou False, et ça ne sert a rien.

(pour les autres fonctions c'est utile, mais on peut mettre une property int.)

Heu excuses là mais je comprends pas très bien ce qui te permet de dire que la property BOOL sert à rien...

Sinon je plussoit \_tibo\_ pour les controles à la zelda, comme ça aura une maniabilité super pour ton perso

Sinon bonne chance pour ton jeux!

Ps: par contre tu vas devoir apprendre le python si tu veux faire des controles à la zela: escalade, systeme de lock etc...

@+