



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: NEW!! Reprise du projet "sproch" - MBC => news p.17

Subject: Re: RPG, FPS ou Stratégie

Posté par: Map

Contribution le : 15/11/2008 19:54:26

Petite question :

Comment changer de camera active en temps réel ???

Merci d'avance