



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: NEW!! Reprise du projet "sproch" - MBC => news p.17

Subject: Re: RPG, FPS ou Stratégie

Posté par: Adrien

Contribution le : 16/11/2008 11:10:07

Granarc, tu es sur de ce que tu dis pour Yo Frankie ??

Ca m'étonnerai fort !

J'ai pour le moment vu aucune démo de GameBlender sans Python.

(demo digne de ce nom)