



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: NEW!! Reprise du projet "sproch" - MBC => news p.17**

**Subject: Re: RPG, FPS ou Stratégie**

Posté par: granarc

Contribution le : 16/11/2008 11:17:48

<http://wiki.blender.org/index.php/Bf-institute/ApricotBgeLogic>

Y'a vraiment beaucoup de choses en Logic Bricks, effectivement je n'aurais pas dû dire "entièrement en Logic Bricks", mais c'est le cas je crois dans la demo. Après, dans la version officielle, il doit y avoir du Python, mais en principe seulement si c'est indispensable.