



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Armature Universelle - VERSION 2.51 page 14 (en bas)

Subject: Re: Armature Universelle - VERSION 7 (BIG UPDATE - NO BUG)

Posté par: Kiopaa

Contribution le : 20/11/2008 10:09:08

Ah oui mais là c'est la solution de facilité

Les bras maintenant sont en mode IK alors qu'avant ils étaient en FK, ce n'est plus la même chose. Pour l'armature précédente, les contraintes "child of" résolvait les problèmes de "blocage des mains par rapport au corps"...

Kiopaa