



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Plus de son dans le séquenceur après avoir travaillé avec Audacity**

**Subject: Re:J&#039;arrive à avoir du son dans le séquenceur après avoir lancé Youtube**

PostÃ© par: SniperKing

Contribution le : 22/11/2008 10:29:18

Bonjour !

En continuant mes recherches, je suis tomber sur la commande suivante :

```
SDL_AUDIODRIVER=alsa {chemin de blender}
```

Cependant impossible de la faire fonctionner :

```
luke@L:~$ SDL_AUDIODRIVER=alsa {/home/luke/Documents/Programmes/Blender/blender} bash:
{/home/luke/Documents/Programmes/Blender/blender}: Aucun fichier ou dossier de ce type
luke@L:~$
```

EDIT :

J&#039;arrive à avoir du son dans le séquenceur en faisant plusieurs manipulations :

- j&#039;ouvre Firefox et je lance la vidéo ["la horde sauvage"](#) sur Youtube (ça doit aussi le faire avec les autres vidéos

).

- ensuite, je lance Blender. Je constate que le son qui correspond à la musique de mon montage vidéo est toujours muet alors que les autres sons se jouent à merveille.

- j&#039;efface donc le chemin du son qui ne fonctionne pas (dans Blender), je remet le même chemin, met cette fois le son fonctionne.

Je suis donc obligé de lancé Youtube pour avoir du son avec Blender.