



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: NEW!! Reprise du projet "sproch" - MBC => news p.17

Subject: Re: RPG, FPS ou Stratégie

Posté par: Map

Contribution le : 22/11/2008 14:29:11

Salut tout le monde !

Je reviens avec un pb un peu plus important.

!!!!!! Avant tout, je tient à préciser que j'ai cherché et je cherche encore les réponse à mon pb ; Je sais qu'il a déjà été poser plusieurs fois mais ne vous énervez pas !!!!!!!

- Avec mes connaissances dans les langages de prog je sais que pour créer un système de sav pour mon jeu sa donnerai sa :

[récupération des propriétés de l'objet "pj":

vie;
niv;
pXP;
scene;

récupération de la position de "pj"]

[création d'un nouveau fichier nommé "save(#).sav" dans /save/]

[écrire toute les variables dans se fichier]

[fermer le fichier]

Voilà.

Maintenant, mes questions :

Comment récupérer la position du joueur et la mettre dans une variable ?

comment récupérer les propriété d'un objet dans une variable ?

Et un petit extra :

Comment mettre un curseur spécifique grâce à python ?

P.S: j'ai un petit rond devant le nom d'une de mes scènes et quand je suis dans cette scène, son nom s'affiche en rouge

. C'est est grave docteur ??