



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: NEW!! Reprise du projet "sproch" - MBC => news p.17**

**Subject: Re: RPG, FPS ou Stratégie**

Posté par: granarc

Contribution le : 22/11/2008 17:35:50

Citation :

Comment récupérer la position du joueur et la mettre dans une variable ?

La fonction getPosition() des objets Blender renvoie leur position (c'est une liste de 3 éléments, respectivement les positions en X, Y et Z). Exemple :

```
import GameLogic as g
co = g.getCurrentController()
pj = co.getOwner()
pos = pj.getPosition()
print pos
# Affichera [0, 0, 0] par exemple
```

Citation :

comment récupérer les propriétés d'un objet dans une variable ?

On récupère les propriétés comme ça : **objet.property**. Exemple :

```
import GameLogic as g
co = g.getCurrentController()
pj = co.getOwner()
vie = pj.vie
niv = pj.niv
```

Citation :

Comment mettre un curseur spécifique grâce à python ?

[Vive blendenzo](#)