



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Configurer son petit Blender aux petits oignons...(productif)**

**Subject: Re: Configurer son petit Blender aux petits oignons...(productif)**

Posté par: lascapi

Contribution le : 23/11/2008 18:08:04

Coucou, il y a un truc que je trouve vachement cool c'est le smooth view, c'est dans View & Control -> Mouse Wheel -> Smooth View. En gros ça fait une petite animation dans la vue 3D entre une vue de haut et de profil, ou entre une vue globale (Home) et zoom sur la selection ("," du pavé numérique). C'est pratique pour savoir où on va.

Perso je l'ai réglé sur 400 (= 0,4 seconde) c'est rapide, ça fait pas perdre de temps et c'est beaucoup plus agréable.

Il y a aussi le view rotation qui peut-être mieux (ou pas) en Turnable, ça permet de toujours avoir l'axe Z verticale.