



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: TRAIN WARS : combat spatial

Subject: Re: layers et lamps

Posté par: uriel

Contribution le : 1/12/2008 19:21:36

alors, dans ce cas, il est impératif de faire des tests de rendus d'anim..

C'est bien ce que tu veux faire?

parce qu'avec un nombre aussi important de vertices, ca va etre long...

quels sont en moyenne le temps de tes rendus pour une image?

si tu prévois de faire du 25i/s, il faut faire tous les calculs pour savoir si tu seras capable de rendre les sequences...

Je pense franchement que c'est trop mais bon, quel est le format de tes exports, png..tga? et quelle taille? quel moteur de rendu?

@+