



Forum: Inkscape

Topic: [Inkscape] I'arbre XML du document

Subject: Re: [Inkscape] I'arbre XML du document

PostÃ© par: Roger

Contribution le : 6/12/2008 11:30:30

Bonjour,

J'ai commenc  les premiers tests:

```
<path
style="fill:none;fill-rule:evenodd;stroke:#000000;stroke-width:1px;stroke-linecap:butt;stroke-linejoin:miter;stroke-opacity:1" d="M 25.714286,32.362183 C 35.198892,46.231598 40.731777,47.379673
57.142857,63.790754 C 68.269003,74.9169 65.443126,87.732536 62.857143,98.076468 C
59.032324,113.37574 46.309028,110.69452 57.142857,132.36218 C 70.78522,159.64691
68.161594,178.07647 102.85714,178.07647 C 115.60164,178.07647 134.4619,145.94317
137.14286,135.21933 C 140.30019,122.58999 150.59402,98.911021 157.14286,92.362183 C
175.75816,73.746878 188.97793,76.845346 182.85714,52.362183 C 177.88201,32.461646
150.94893,36.887716 142.85714,40.933611 C 126.22424,49.250065 114.66308,59.316359
100,66.647897" id="path2383" />
```

Le but est de r interpr ter le code XML d'une courbe   main lev  trac e sous inkscape (dans le but d'y retracer en AS3)

Apparemment entre chaque "C" c'est les param tres pour tracer une courbe.

```
C 126.22424,49.250065 114.66308,59.316359 100,66.647897
```

En r cup rant les deux premiers param tres j'obtiens une forme segment e (mais proche de la courbe).

Ce qui m'emb te un peu plus. C'est les 4 autres param tres.

 a doit  tre une courbe de B zi rs quadratique qu'il faut tracer. :)

Je vais essayer de trouver comment tracer tout  a en AS3 !

(car par d faut je crois que l'on trace des courbes de B zi rs cubique (1 point d'encrage))