



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Parentage sans rotation

Subject: Re: Parentage sans rotation

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 11/12/2008 14:13:36

C'est une super astuce ça ! Je me souviens m'être cassé les dents sur le même problème. J'ignorais que le vertex-parenting était pris en compte par le BGE !