



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Parentage sans rotation

Subject: Re: Parentage sans rotation

Posté par: cray

Contribution le : 11/12/2008 16:05:10

Super astuce!

l'option est aussi disponible par Space>Edit>vertices>Make vertex parent.

Juste une remarque:

- pourquoi créer un nouveau vertex?