

Forum: [WIP] et travaux terminés

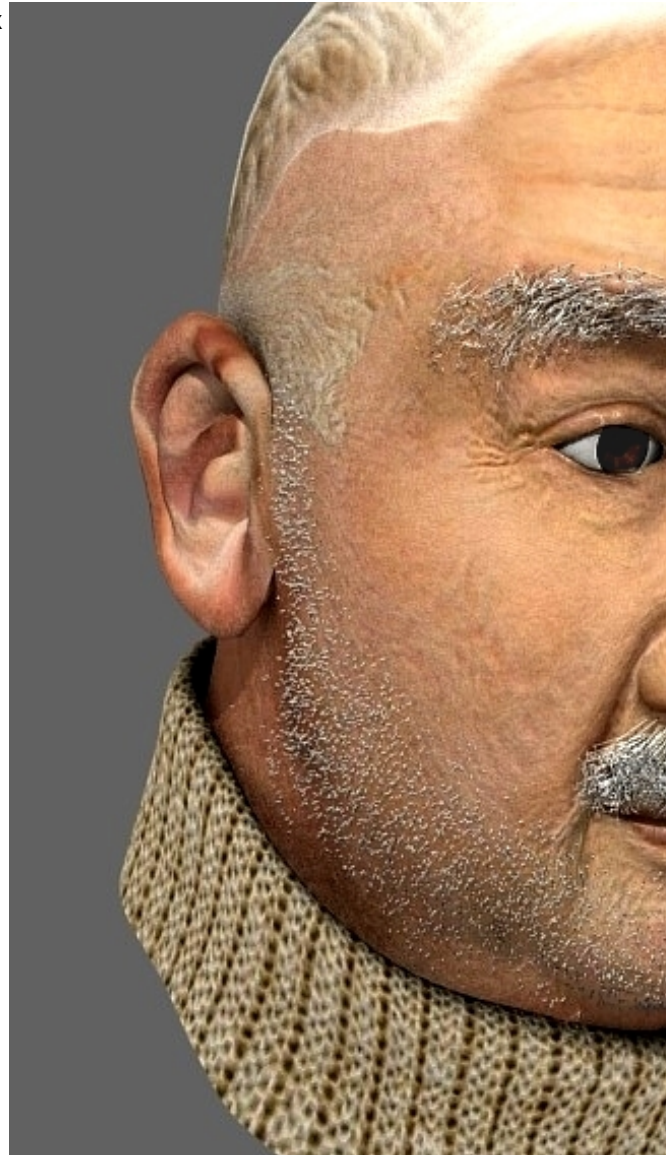
Topic: essai de portrait

Subject: Re: essai de portrait

Posté par: mad0

Contribution le : 13/12/2008 16:45:52

Bon, j'ai tout repris les textures, et là c'est mieux



L'oreille et les cheveux ne sont pas encore faits (ça se voit), et je n'arrive pas à faire plusieurs systèmes de particules pour faire la barbe, la moustache... là, j'ai fusionné des rendus différents dans Gimp.

Avant de continuer les cheveux, et que mon ordi se mette à ramer, qu'est-ce qu'il faudrait corriger?

merci de vos avis

(edit à 19H) J'ai finalement rajouté un petit peu de contraste avec Gimp, je me suis rappelé que mon écran était sombre et en essayant avec plus de lumière, c'était trop pâle.

(re-edit) Et au fait, est-ce que quelqu'un saurait me dire pourquoi j'ai une ligne noire

(une ombre?) autour des yeux? Mon éclairage, c'est un spot et de l'AO. Et aussi, pourquoi la moustache et la barbe, dont j'ai mis la couleur blanche, sont noirs là où ils ne sont pas éclairés? Merci