



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: essai de portrait

Subject: Re: essai de portrait

Posté par: mad0

Contribution le : 16/12/2008 19:26:23

Merci pour tes encouragements et tes conseils, ça m'encourage à continuer

J'ai bêtement appliqué le subsurf pour retoucher le contour de l'oeil avant de faire les textures, et je m'aperçois maintenant que j'ai perdu la projection uv dans ma fenêtre image, et ça complique très sérieusement le map de l'oreille. J'ai bien peur de devoir revenir en arrière, mais ça me décourage complètement si il faut refaire les textures... Pour le côté de la tête, si je vois ce que tu veux dire, c'est juste les cheveux de la photo que je n'ai pas enlevés puisqu'il y aura des vrais cheveux par-dessus, j'ai pensé que cela ferait un fond correct... Le front, je crois que je l'avais corrigé depuis l'image précédente, mais il suit quand même bien le profil de la photo qui me sert de modèle. Et je pense que tu as raison pour les faces loop, mais ça, c'est trop tard pour corriger! En tout cas, merci pour le tuto, même si à première vue je n'y comprends rien du tout, je vais y regarder de plus près