



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Cs (zones sol, héliport)**

**Subject: Re: Test BG**

Posté par: Map

Contribution le : 20/12/2008 22:15:57

Au sujet des action, Si c'est sur un perso, vaut mieux utiliser les action (donc des armatures) mais pour les décors les IPO sont très bien. Et pour les superpositions d'actions, en théorie ça marche mais en pratique ça marche une fois sur deux

!

Voilà @+