



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (zones sol, héliport)

Subject: Re: Test BG

Posté par: moaaa

Contribution le : 21/12/2008 19:06:11

tu peu utiliser un petit artifice c'est de placer un empty au niveau du parent
puis tu lui parente ta camera ainsi ta camera tournera autour de ton objet quand tu tournera ton
empty