



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Cs (zones sol, héliport)**

**Subject: Re: Test BG**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 21/12/2008 21:50:05

Merci pour tes remarques.

En ce qui concerne l'armature je ne parlais pas d'empty mais de pouvoir bouger un os indépendamment de l'objet entier, bouger à la souris l'os "cou" pour que la caméra parentée aux cheveux suive les rotation, et après une certain degré de rotation de l'os "cou" l'os "buste" commence a tourner.