



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Tuto sur la baleine : comment faire la queue?**

**Subject: Re: Tuto sur la baleine : comment faire la queue?**

Posté par: Atymnia

Contribution le : 30/12/2008 12:03:58

Salut,

Il ne faut sélectionner que les 2 faces (visibles de la 2ème image) et ne pas avoir de points sélectionnés sur l'arête de symétrie.

Une fois sélectionné tu fais une rotation [R] et tu la contrainst sur un seul axe [X], [Y] ou [Z] suivant le cas.

Tu peux aussi le faire en activant le 3D transform manipulator [Ctrl + Espace] et selectionner [Rotate].