



Forum: Questions & Réponses

Topic: Grab Local Normal

Subject: Re: Grab Local Normal

Posté par: Mikab

Contribution le : 30/12/2008 12:10:16

Tu selectionnes 3 points de ta face, puis Shift+Ctrl+C
Ensuite tu selectionnes toute la face et tu fais G puis 2*Z

Je crois que y'a d'autres moyens sinon. Y'a pas une FAQ la dessus? parce que c'est quand même un problème assez courant et c'est pas non plus super intuitif (faut le savoir le Ctrl+Shift+C)