



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Environnement de bureau**

**Subject: Re: Environnement de bureau**

Posté par: meltingman

Contribution le : 9/1/2009 23:33:10

Citation :

Arthamas a écrit:

ebrain: Je vais ça mets la solution que tu me propose va seulement faire apparaître les ombres et pas la lumière comme tel non?

Ah, tu cherchais a faire apparaitre les rayon de lumière? (comme quand il y a de la poussière ou de la brume).

Dans ce cas la il ta faudra utiliser un Spot Buffer Shadow et activer le Halo de celui ci. (tu peu lui donner une forme CArré

.)

mais tu devra ruser.. et donc utiliser aussi un Sun (par exemple qui emmétra de la lumière/hombre (douces), Et 4 Spots BuffShad / Halo Sans ombre pour générer les Traces de poussière.

++

bien parti tout ça

.