



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau**

**Subject: Re: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau**

Posté par: yan240

Contribution le : 28/1/2009 13:23:00

salut

pour le jour/nuit il y a un script mais je ne le connais plus