



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Subject: Re: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Posté par: teragon

Contribution le : 28/1/2009 22:28:07

Je m'excuse de ne pas avoir été clair, en fait je parle du tutoriel sur lequel on aboutit lorsque l'on clique sur le lien donné dans la partie particule du premier post de ce topic. Mon problème ne peut donc pas être résolu avec le bouton emitter puisque le game engine ne gère pas les particules. Mais si tu jettes un coup d'oeil sur ce tuto, tu verras de quoi je parle. Merci