



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: premier rendu de personnage

Subject: Re: premier rendu de personnage

Posté par: molojulo

Contribution le : 29/1/2009 10:56:37

Merci Arkula

Ma lune est une photo posée sur un plan. C'est sûrement pour ça qu'elle est déformée (ça doit être une question de proportion du plan par rapport à la photo.)

Pour la ligne de séparation et les lampes, je verrai ça ce soir, chez moi (pas au boulot).

Les paupières sont des demi-sphères, qui normalement "n'entrent" pas dans le mesh de l'œil. Enfin je vérifierai quand même ce soir.