



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Impact sur l'armature**

**Subject: Re: Impact sur l'armature**

Posté par: Oom9

Contribution le : 29/1/2009 19:39:49

Citation :

pour qu'il s'éclate la trombine avec style.

Avec Python tu dois aussi pouvoir casser les contraintes pour le démembrer... Hin hin.

tu peux aussi faire en sorte qu'il explose tout court

enfin bon... juste une suggestion!