



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: premier rendu de personnage

Subject: Re: premier rendu de personnage

Posté par: lelims

Contribution le : 30/1/2009 10:59:21

Peut-être a-t-il appliqué le modificateur symétrie et qu'il faudrait supprimer les doublons de vertices.

mode édition + bouton A pour tout sélectionner + touche W et cliquer sur "remove double". Il me semble que j'avais eu ce problème.

J'espère que j'ai pas dit de bêtises sur la démarche car je suis pas un blenderiste expert !