



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: premier rendu de personnage

Subject: Re: premier rendu de personnage

Posté par: molojulo

Contribution le : 30/1/2009 11:23:44

J'ai fait la tête par symétrie, puis j'ai supprimé les doublons de vertices avec remove double (comme toi lelims).

Enfin j'ai extrudé le corps.

Il ne fallait peut-être pas faire comme ça ?

Pour la couleur, c'est vrai que ça manque de contraste. Mais en même temps, ça se passe la nuit. Et y a pas des masses de contraste la nuit. non?