



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: manipulation levier

Subject: Re: manipulation levier

Posté par: sebz

Contribution le : 30/1/2009 13:06:19

merci pour la réponse, cette technique marche mais ne donne pas un resultat convenable:
mouvement diagonal pour bouger le levier quand positionné 3/4 de face.
j'ai commencé a regarder du coté du module [mathutils](#) qui permet de faire quelques opération
vectorielles intéressantes.