



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: manipulation levier**

**Subject: Re: manipulation levier**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 30/1/2009 13:08:59

Citation :

je cherche donc le moyen de faire une projection d'un point 3D (ma souris) sur un plan (dans l'axe de mon levier) ou quelque chose dans le genre Un peu comme quand on fait un clic-droit dans [ce .blend](#) ? Peut être que ça pourra t'aider.