



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: premier rendu de personnage

Subject: Re: premier rendu de personnage

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 30/1/2009 13:22:44

Citation :

Il ne fallait peut-être pas faire comme ça ? En général on essaye de conserver les modifieurs aussi longtemps que possible, c'est plus pratique. Là à tous les coups tu as des faces à l'intérieur de l'objet, un [wire](#) pourrait nous en dire plus, ou même directement le [.blend](#).

Citation :

Et y a pas des masses de contraste la nuit. non ? Dans la réalité non, évidemment. Mais en graphisme, on essaye quand même d'avoir un truc lisible

Placer le hibou devant la lune par exemple, permettrait de bien découper les contours. Et un hibou a les yeux très brillants, tu peux leur ajouter un peu de Emit.