



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: manipulation levier

Subject: Re: manipulation levier

Posté par: granarc

Contribution le : 30/1/2009 16:27:10

Non, ce qu'il veut c'est de faire un levier du genre levier pour conduire les chars, et qu'on puisse contrôler la rotation dynamiquement en Drag&Drop