



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Personnage Humain (texture toon)**

**Subject: Re: Personnage Humain (texture toon)**

Posté par: Mucus

Contribution le : 3/2/2009 18:14:38

On voit pas grand chose. Ca semble plus ou moins propre mais un wire aiderait.  
Par contre si c'est pour l'armaturer tu devrais lui plier légèrement les membres.

Chuss

-Mucus