



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: Personnage Humain (texture toon)**

**Subject: Re: Personnage Humain (texture toon)**

Posté par: Fatal-Yawing

Contribution le : 3/2/2009 18:31:06

Un peut plat

Bon Je vais lui regonfler une deuxième fois son

bidon je pensais sa suffisant

Ou c'est peut être a cause du toon que l'on ne distingue pas bien ses formes.

Je vais quand-même le gonfler le bide.

Je ne refais pas de rendues ce sera apporter avec d'autre plus grande modification.

Pour le wire, en faite je ne connais qu'un seul wire ses dans material-->links and pipeline-->wire.

Mais je n'ait absolument pas modeliser de cette manière.

je pose donc la question:

Comment faire le wire que tu me demande?