



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Personnage Humain (texture toon)

Subject: Re: Personnage Humain (texture toon)

Posté par: Mucus

Contribution le : 3/2/2009 19:12:20

Hum, un petit détour par la F.A.Q. te serait bénéfique. Si tu sais pas ce qu''un mot veut dire
==> Glossaire du Clan Ça m'a aidé de nombreuses fois

Tu devrais quand même tout regonfler et allonger un peu ses jambes, ou réduire son torse.

Chuss

-Mucus