



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Personnage Humain (texture toon)**

**Subject: Re: Personnage Humain (texture toon)**

Posté par: stouckol

Contribution le : 4/2/2009 19:20:42

je vais peut etre te paraitre sec mais je n'aime pas vraiment...la modelisation a partir de cube extrude est quand meme super basique, donc je te conseil de faire quelques tutos pour avoir les techniques adequates !

bonne suite