



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Projet de jeu**

**Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009**

PostÃ© par: hackira

Contribution le : 5/2/2009 15:13:51

salut chirov

il va sans dire que tu a tout a fait raison il reste énormément de boulot. Nus n&#039;avons encore rien d&#039;autre d&#039;implémenté dans la démo car nous n&#039;avons aucun programmeurs. cependant il reste beaucoup de mouvement a implémenter cmme courir, sauter, s&#039;acroupir, s&#039;asseoir, taper a l&#039;ordi, se battre ... Enfin il reste beaucoup de mouvements a faire pour ne parler que de ca. Donc si le dieux des programmeurs (en python ca serait encore mieux mais la je crois que faut pas trop pousser

) nous entends J&#039;en appelle a toi ô dieu des programmeurs envoie nous au moins un programmeur pour que nus puissions avancer franchement.

Merci a toi en tout cas chirov