



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009

Posté par: kienono

Contribution le : 6/2/2009 10:11:42

Bonjour,

je viens de lire le sujet en entier et une question se pose à moi. En quoi consiste le gameplay?

Il y a l'air d'avoir une base RPG mais si j'ai bien compris, la base du gameplay est le piratage informatique. C'est ça? Dans ce cas, je pense que le game design reste trop vague par rapport à cet aspect du jeu.

Comment se passe une phase de piratage? Comment est gérée la coopération avec d'autres joueurs pour un piratage collectif?

J'ai vu qu'il y avait un pseudo-langage shell. C'est un avis personnel mais si le piratage s'articule autour de ce langage, je pense que la cible de tes joueurs va se réduire radicalement.

Enfin, tout ça pour dire que c'est bien que ton projet avance niveau ambiance et graphisme mais qu'il faut peut être te recentrer sur le gameplay et le détailler. Après tout le plus important dans un jeu c'est de trouver du plaisir à y jouer, pas à le regarder.

Bon courage.