



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: manipulation levier

Subject: Re: manipulation levier

Posté par: sebz

Contribution le : 6/2/2009 19:44:43

malheureusement la projection sur un plan ne marche pas lorsque l'on est de face (a moins peut etre de mettre ce plan en track to vers la camera mais ca ne resoud pas le probleme)

bref j'ai laissé tombé merci quand meme...

++