



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender sur iPhone et iPod Touch (c'est juste une question)

Subject: Re: Blender sur iPhone et iPod Touch (c'est juste une question)

Posté par: oenvoyage

Contribution le : 11/2/2009 19:46:22

oubliez de vouloir créer sur un iPhone, c'est plutôt ridicule et contre-productif, non? par rapport à un portable. et moi dans le métro je préfère penser à mon design dans la tête plutôt que de toucher à Blender... il faut s'aérer l'esprit parfois :)

par contre montrer des fichiers 3D voir même de lancer des jeux en BGE serait bien...vu la "puissance" du iPhone/iTouch.

et je me permet de rappeler encore LE lien pour Blender/iPhone : <http://www.sio2interactive.com>

voir la vidéo : <http://www.youtube.com/watch?v=0vmgNJWJ1ug&fmt=18>

pourquoi réinventer la roue et faire perdre du temps à des développeurs qui bossent dur sur 2.5 alors qu'il existe déjà une solution qui a l'air bien (j'ai pas essayé).

juste mes 2 centimes

o