



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Contours noirs en temps réel

Subject: Contours noirs en temps réel

Posté par: Bull_Shit

Contribution le : 12/2/2009 19:27:23

Bonjours

Je me permet de poster ici car j'ai n'ai trouvé de réponse sur aucun site ..

Je voulais savoir si il existe un moyen , une technique pour afficher les contours noirs des edges (comme on peut si bien le faire en rendus normal) mais en temps réel pour un jeu ...

Merci beaucoup