



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Contours noirs en temps réel

Subject: Re: Contours noirs en temps réel

Posté par: yremia

Contribution le : 13/2/2009 11:17:02

Apparemment tu est nouveau sur le site.

Non pas que tu porte la mention "touriste", mais tu pose une question qui à été largement posé.

Il y a sur ce forum une fonction "recherche " à gauche.

http://ftp.iasi.roedu.net/mirrors/blender.org/demo/web_plugin/skategirl.blend

Ce lien te sera utile.