



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Contours noirs en temps réel**

**Subject: Re: Contours noirs en temps réel**

Posté par: Bull\_Shit

Contribution le : 13/2/2009 15:54:10

Je suis vraiment désolé , j'ai recherché mais je n'ai rien trouvé qui m'explique si c'est possible , ou meme comment faire ( je l'ai mentioné dailleur)

Merci pour le lien je sais pas se que c'est car je suis pas sur le bonne ordi alors je verrai après

..