



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Contours noirs en temps réel**

**Subject: Re: Contours noirs en temps réel**

Posté par: Bull\_Shit

Contribution le : 13/2/2009 16:48:19

Désolé pour le double post et merci à yremia pour le .blend

J'ai essayé de voir quelle réglage tu a pu faire pour obtenir ce résultat , j'ai cherché partout j'ai pas trouvé

Pourrais-tu m'expliquer ??