



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Contours noirs en temps réel**

**Subject: Re: Contours noirs en temps réel**

Posté par: Bull\_Shit

Contribution le : 14/2/2009 11:04:41

Merci beaucoup !! sa marche quand je lance le jeu , mais pas dans la vue 3D .. Comment faire pour que sa s'affiche dans la vue 3D ?

Merci