



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Contours noirs en temps réel**

**Subject: Re: Contours noirs en temps réel**

Posté par: Bull\_Shit

Contribution le : 14/2/2009 11:35:28

Alt+Z ne marche pas , sa enleve juste tout mes UVmap ^\_^  
Mais merci quand meme !!