



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Contours noirs en temps réel

Subject: Re: Contours noirs en temps réel

Posté par: Bull_Shit

Contribution le : 14/2/2009 11:35:28

Alt+Z ne marche pas , sa enleve juste tout mes UVmap ^_^
Mais merci quand meme !!