



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Contours noirs en temps réel

Subject: Re: Contours noirs en temps réel

Posté par: ebrain

Contribution le : 14/2/2009 12:16:02

Citation :

Bull_Shit a écrit:

Alt+Z ne marche pas , sa enleve juste tout mes UVmap ^_^

Mais merci quand meme !!

Ben ça veut dire que tu es déjà en mode patate alors...

@+