



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Contours noirs en temps réel**

**Subject: Re: Contours noirs en temps réel**

Posté par: ebrain

Contribution le : 14/2/2009 12:16:02

Citation :

Bull\_Shit a écrit:

Alt+Z ne marche pas , sa enleve juste tout mes UVmap ^\_^

Mais merci quand meme !!

Ben ça veut dire que tu es déjà en mode patate alors...

@+